

SCHULUNG WIRE-EXPERT

Seite 1 von 1

Inhalte

Geometrie Parameter

- Face erodierbar machen

Voreinstellungen

- Grund-Einstellungen
- Farb-Einstellungen
- Startloch-Einstellungen
- Feature-Erkennungs-Einstellungen

Feature-Erkennung

- Automatisch
- Manuell
- Innere und äußere Feature erkennen
- Nur innere Feature erkennen (Matrize)
- Nur äußere Feature erkennen (Stempel)

Featuredetails

- Details
- Arbeitsebene
- Parameter
- Schneidrichtung

Figuren erzeugen

- Nur Figuren erzeugen
- Figuren und Bearbeitung erzeugen

Bearbeitungsparameter

- Bearbeitung mit Schnittschema erzeugen
- Bearbeitung ohne Schnittschema erzeugen

- ▶ Übungen an praxisnahen Beispielen
- ▶ Individueller Postprozessor wählbar
- ▶ Auf Fragen wird individuell eingegangen
- ▶ Tipps und Tricks