

PEPS Version 2025

Schulung Drahterodieren

Inhalte

Allgemeine Grundlagen

- Dateiimport (z.B. DXF, Parasolid, STEP)
- Systemeinstellungen in PEPS
- Symbolleiste anpassen/bearbeiten
- Postprozessor konfigurieren
- Hilfemenü

Konstruktion

- Konstruieren mit C-Punkten, C-Linien und C-Kreisen
- Konturen erzeugen mit CAD-Elementen
- Bemassung/Messen
- Transformation
 - Rotieren
 - Kopieren
 - Spiegeln
- Layertechnologie

Geometrien bearbeiten

- 2D-Geometrien ändern
 - Verrunden
 - Fasen
 - Trimmen
 - Verlängern
- Attribute editieren
- Geometrien konvertieren
- 3D-Geometrie ändern
 - Verrunden
 - Fasen

Konturen erzeugen am 3D-Modell

- Solid-Projektions-Assistent
- Drahtmodell-Projektions-Assistent
- Schnittebenen ableiten
- Umriss projizieren
- Konvertieren in Linien/Bögen

Vorteile

- Übungen an praxisnahen Beispielen
- Individueller Postprozessor wählbar
- Auf Fragen wird individuell eingegangen
- Tipps und Tricks

Figuren erstellen

- Linie/Bögen in Bearbeitungsfigur umwandeln
- Bearbeitungsfiguren mit Auto Matrize/Stempel erstellen
- Parametrische Figuren erstellen
- Figuren und Startpunkt editieren

Operationsstart anlegen

- Rohteil definieren
- Verzeichnis für NC-Datei definieren
- Technologie (Material und Draht) bestimmen
- Strategie auswählen

Bearbeitung erstellen

- Standard Konturbearbeitung (z.B. Konik, Taschen-erodieren), Bundbearbeitung, Regelflächenbearbeitung
- Einstellungen (z.B. Offsetwerte, Anbindung, Methode zur Entfernung der Anbindung) vornehmen
- Synchronisationslinien bei Regelflächenbearbeitung erstellen
- Zusätzliche Anbindungen und M-Codes einfügen

Simulation

- Drahtmodell-Simulation
- Standard-Simulation
- Entformbarkeit prüfen

NC-Dateien erzeugen

- Postprozessorlauf
- Einrichteblatt anzeigen
- Startlochdatei ausgeben