

# SCHULUNG DRAHTERODIEREN

Seite 1 von 1

## Inhalte

### Allgemeine Grundlagen

- Dateiimport (z.B. DXF, Parasolid, STEP)
- Systemeinstellungen in PEPS
- Symbolleiste anpassen/bearbeiten
- Postprozessor konfigurieren
- Hilfemenü

### Konstruktion

- Konstruieren mit C-Punkten, C-Linien und C-Kreisen
- Konturen erzeugen mit CAD-Elementen
- Bemassung/Messen
- Transformation
  - Rotieren
  - Kopieren
  - Spiegeln
- Layertechnologie

### Geometrien bearbeiten

- 2D-Geometrien ändern
  - Verrunden
  - Fasen
  - Trimmen
  - Verlängern
- Attribute editieren
- Geometrien konvertieren
- 3D-Geometrie ändern
  - Verrunden
  - Fasen

### Konturen erzeugen am 3D-Modell

- Solid-Projektions-Assistent
- Drahtmodell-Projektions-Assistent
- Schnittebenen ableiten
- Umriss projizieren
- Konvertieren in Linien/Bögen

### Figuren erstellen

- Linie/Bögen in Bearbeitungsfigur umwandeln
- Bearbeitungsfiguren mit Auto Matrize/Stempel erstellen
- Parametrische Figuren erstellen
- Figuren und Startpunkt editieren

### Operationsstart anlegen

- Rohteil definieren
- Verzeichnis für NC-Datei definieren
- Technologie (Material und Draht) bestimmen
- Strategie auswählen

### Bearbeitung erstellen

- Standard Konturbearbeitung (z.B. Konik, Taschenerodieren), Bundbearbeitung, Regelflächenbearbeitung
- Einstellungen (z.B. Offsetwerte, Anbindung, Methode zur Entfernung der Anbindung) vornehmen
- Synchronisationslinien bei Regelflächenbearbeitung erstellen
- Zusätzliche Anbindungen und M-Codes einfügen

### Simulation

- Drahtmodell-Simulation
- Standard-Simulation
- Entformbarkeit prüfen

### NC-Dateien erzeugen

- Postprozessorlauf
- Einrichteblatt anzeigen
- Startlochdatei ausgeben

- ▶ Übungen an praxisnahen Beispielen
- ▶ Individueller Postprozessor wählbar
- ▶ Auf Fragen wird individuell eingegangen
- ▶ Tipps und Tricks